

# AMBER CUP 2014

## April 29<sup>th</sup>- May 4<sup>th</sup>, 2014

### ПОЛОЖЕНИЕ ТУРНИРА

#### Цели и задачи

Целью турнира является развитие хоккейной отрасли и её дальнейшая популяризация в Латвийской Республике.

Задачами решаемыми на турнире является определение по спортивным принципам победителей среди команд одиннадцати групп.

#### Общие правила

- 1.1 Все команды должны зарегистрироваться в представительстве оргкомитета турнира.
- 1.2 Все игры проходят в 3 периода по 15 минут чистого времени, перерыв между первым и вторым, вторым и третьим периодами 2 минуты. Если в последние 10 минут основного времени разница голов составляет 5 и более, то время игры не останавливается (играется «грязное» время). Игры проходят по правилам ИИHF. Силовая игра запрещена во всех группах. В группе 19-35 разрешены все виды бросков по воротам. В остальных группах разрешены только кистевые броски, щелчки по воротам запрещены. В случае нарушения, игрок наказывается 2-х минутным штрафом, в случае травмы – матч штрафом и вбрасывание происходит в зоне защиты команды, нарушившей правила. В обязанности тренера каждой команды входит: ознакомиться с протоколом игры после каждой игры, удостовериться в наложенных на игроков штрафах и дисквалификациях на последующие игры.
- 1.3 Во всех играх команда-хозяин играет в тёмной форме, соперник, соответственно, играет в светлой.
- 1.4 Дополнительные правила для турнира Amber Cup 2014:
  - Игрок, получивший 3 штрафа в одной игре, дисквалифицируется до конца текущей игры (20-ти минутный дисциплинарный штраф не накладывается).
  - Игрок, получивший второй 10-ти минутный дисциплинарный штраф и/или 20-ти минутный (удаление до конца игры) штраф, пропускает следующий матч.
  - Игрок, получивший 25-ти минутный штраф (матч-штраф) дисквалифицируется, как минимум, на следующую игру. Вопрос о дополнительной дисквалификации, если таковая применяется, решается Директоратом Турнира.
- 1.5 Все игры турнира обслуживаются двумя судьями.
- 1.6 Все игры обслуживаются судейской бригадой за бортом состоящей из трёх человек: секретарь, судья чистого времени и судья-информатор.
- 1.7 Все спорные вопросы, протесты рассматриваются директором турнира (Normunds Kupcis) и главным судьей турнира Андрейсом Закисом (Andrejs Zaķis). Решение Директората является окончательным и не оспаривается.
- 1.8 Каждая команда несёт ответственность за внесение всех необходимых изменений в заявку на игру, если это необходимо, не позднее, чем за 30 минут до начала игры.
- 1.9 Игры заканчиваются обменом рукопожатиями команд.

#### Определение победителей

- 2.1. В играх кругового раунда команде за победу начисляется 2 очка, за ничью 1 очко, за поражение 0 очков. Игра ведётся без дополнительного времени. В играх кругового раунда, если в конце основного времени игры - ничья, то игра заканчивается и каждой команде начисляется 1 очко. Команды занимают места в соответствии с количеством набранных очков.
  - В группах 19 – 35, 40+ Masters, 45+ Masters принимают участие по 6 команд. Каждой команде гарантировано 5 игр. По результатам группового турнира, команды, которые заняли 3-е и 4-е места, играют игру play-off за 3-е место, команды, которые заняли 1-е и 2-е места, играют за 1-е место.
  - В группах 35+ Amateurs, 35+ Masters, 40+ Amateurs, 45+ Amateurs принимают участие по 4 команды. Каждой команде гарантировано 6 игр. Команды разыгрывают 3 игры группового турнира. По результатам группового турнира, команды играют игры ½ финала, 1-е место с 4-ым и 2-е с 3-им. Победитель ½ финала определяется по результатам 2-х игр. Если после 2-ой игры результат в серии 1:1, победитель определяется в серии послематчевых бросков (сначала по 3 броска, если победитель не выявлен, то каждая команда выполняет по одному броску до первой ошибки). Обе команды, проигравшие ½ финала, играют за 3-е место. Команды - победители играют за 1-е место.
  - В группе 55+ принимает участие 5 команд. Каждой команде гарантировано 5 игр. По результатам группового турнира, команды, занявшие 4-е и 5-е место, играют игру ¼ финала. В ½ финала встречаются команда, занявшая 1-е место в групповом турнире и команда – победитель ¼ финала. Во

втором ½ финале - команды, занявшие 2-е и 3-е место. По результатам ½ финала, команды играют за 3-е и за 1-е места.

- В группах 60+ и 65+ принимают участие по 3 команды. Каждой команде гарантировано 6 игр. Команды играют 3 круга группового турнира, по итогам которого определяются команды, занявшие 1-е, 2-е и 3-е места.
  - Группа 50+ поделена на дивизионы А и В, в которых команды играют игры группового турнира. Команды, занявшие 2-е места в своих дивизионах, встречаются в игре за 3-е место в группе, а команды – победители в дивизионах, играют за 1-е место в группе.
- 2.2. Определение мест после кругового турнира в случае равенства очков.
1. Если 2 команды имеют одинаковое количество очков, то место команды определяется по играм между собой.
  2. Если более чем 2 команды имеют одинаковое количество очков, то место команды определяется по играм между собой.
  3. В случае ничейного результата игр между собой, место определяют в соответствии с коэффициентом, который вычисляется по формуле: забитые голы минус пропущенные голы.
  4. При одинаковом количестве очков, по наименьшему количеству пропущенных шайб.
  5. При одинаковом количестве очков, по наибольшему количеству заброшенных шайб.
  6. При одинаковом количестве очков, по наименьшему количеству штрафных минут.
  7. При одинаковом количестве очков, по жребию.
- 2.3. В играх ¼ финала, играх ½ финала и финальной игре команды будут играть до выявления победителя. Если по окончании основного времени результат ничья, то:
1. Назначаются по три послематчевых броска для выяснения победителя. Команда гостей начинает. В случае ничейного результата:
  2. Продолжают выполняться штрафные броски до первого промаха. Бросок может выполнять заявленный на игру игрок, который не удалён на момент окончания основного времени матча.

#### **Подача протестов**

- 3.1. Протесты, по работе судей и по принятым решениям в поле, не принимаются. Протест принимается на участие в игре игрока, не имеющего права играть или на серьезное нарушение правил ( не имеется ввиду нарушение правил игры), которое реально влияет на результат игры и противоречит принципам хоккея.
- 3.2. Любой протест немедленно после окончания игры должен быть отражен в протоколе и подан официальный протест в Директорат Турнира.
- 3.3. Если решением Директората Турнира является отклонить протест, то данное решение не оспаривается.

#### **Ответственность игроков, тренеров и представителей команд**

- 4.1. Тренеры, представители команд могут быть выдворены из игрового холла и исключены с турнира Amber Cup 2014 в случае нарушений, которые противоречат всем принятым нормам поведения и принципам хоккея. Данная санкция может быть применена за следующие нарушения:
  - Участие в драках;
  - Инициирования драк;
  - Словесных оскорблений, использование нецензурной лексики;
  - Любых других действий направленных против судей, персонала арены и директората турнира.Данная санкция может распространяться также и на другие нарушения подобного рода.
- 4.2. Любой игрок, получивший большой штраф или матч-штраф за драку автоматически дисквалифицируется на следующую игру. Тренер отвечает за дисквалификацию этого игрока в данной игре.

#### **Аккредитация команд**

- 5.1. Командам необходимо произвести обязательную аккредитацию игроков, руководства команды и тренеров. Дополнительные заявки на игроков после первого матча команды не принимаются. До начала турнира руководство команд должно внести плату за турнир, которая не подлежит возврату.
- 5.2. Игрок, который старше возрастного лимита данной группы, может быть заявлен в команду более молодой возрастной группы. Командам, в состав которых будут включены незаявленные игроки, будет засчитан технический проигрыш в данной игре и игроки будут дисквалифицированы до окончания турнира.
- 5.3. Паспорт должен быть доступен на протяжении всего турнира по первому требованию.
- 5.4. Все игроки должны обладать медицинской страховкой.